



# Maker Space

## Forløbsskabelon



## Projektoversigt

**Maker Space projekttitlel**  
Kodede musikinstrumenter

**Designopgave / projektspørgsmål**  
Design og byg et musikinstrument der kan aktiveres af koder

**Klassetrin**  
5. årgang

**Fag**  
Musik

**Tidsramme**  
6-7 lektioner

### Elevproduktioner



### Teknologi

Eleverne anvendte Tekspærimenterets videoer til at komme i gang med Scratch og MakeyMakey, find dem [her](#).

### Kort projektoversigt

I forløbet arbejder eleverne med Scratch på PC og [MakeyMakey](#) for at lave et fysisk musikinstrument.

I Scratch arbejder eleverne med at lave koder der aktiverer ønskede lyde på deres fysiske musikinstrumenter. Til at lave koderne i Scratch anvendes blokprogrammering, som kan ses på billedet. Eleverne bygger et musikinstrument der passer til koden, så instrumentet har det antal knappen til aktivering af lyd der er behov for.